

Aplikasi Penggajian Karyawan Di PT Mayatama Solusindo Berbasis Website

Desiana Maharani¹, Muhamad Nasir²

Politeknik Negeri Bengkalis

Desianamaharani767@gmail.com¹, nasir@polbeng.ac.id²

Abstract

PT. Mayatama Solusindo is currently one of the largest service provider companies in Duri City. PT. Mayatama Solusindo is considered successful in its business operations. However, the current employee salary calculation management is still done manually, which often results in errors in managing employee salary calculations. In addition, the salary calculation process also involves recording attendance data and manual calculations related to bonuses and deductions such as lateness, absence, and early departure, which accumulate as penalties deducted from employees' salaries. To address this issue, the design and development of an Employee Payroll Web-Based Application were undertaken at PT. Mayatama Solusindo. This system displays information such as employee data, salary slips, and financial reports for each period. There are admin users responsible for financial data management, branch managers who can view financial management activities, and employees who can mark attendance and view salary slips. This application was designed using the PHP programming language with the Laravel Framework, using MySQL database to store data, and the XAMPP Webserver.

Keywords: Application, PT Mayatama Solusindo, Website, Attendance.

1. PENDAHULUAN

Saat ini perkembangan internet semakin berkembang pesat, berbagai kegiatan mulai dari *browsing*, komunikasi, belanja hingga mencari uang semuanya bisa didapatkan lewat internet sehingga banyak perusahaan-perusahaan yang melakukan ekspansi dibidang *internet service provider* (ISP),

PT. Mayatama Solusindo saat ini merupakan salah satu perusahaan jasa provider terbesar di Kota Duri, dan saat ini memiliki 12 cabang yang menyebar dibeberapa daerah yang bergerak dibidang layanan ISP yang digunakan baik perorangan maupun instansi, perusahaan, maupun organisasi perangkat daerah milik Negara. Saat ini pelanggan aktif menggunakan jasa layanan internet PT. Mayatama Solusindo telah mencapai ratusan ribu pelanggan.

PT. Mayatama Solusindo terbilang sukses dalam menjalankan bisnisnya, hanya saja saat ini dalam manajemen perhitungan gaji berdasarkan absensi karyawan masih dilakukan secara manual, sehingga sering sekali terjadi kesalahan dalam memanajemen perhitungan gaji karyawan yang akan dibayarkan sesuai dengan perhitungan absensi dan *punishment* yang telah ditetapkan. Selain kendala tersebut untuk melakukan perhitungan gaji saat ini admin melakukan perekapan data absensi dan melakukan perhitungan secara manual yang berkaitan dengan bonus bonus maupun pemotongan gaji seperti keterlambatan, tidak hadir, pulang lebih awal yang akan diakumulasikan menjadi denda pemotongan gaji karyawan, dan proses ini tentu saja memakan waktu yang cukup lama dikarenakan jumlah karyawan yang banyak dan *item* perhitungan gaji yang rumit.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut PT Mayatama Solusindo membutuhkan suatu aplikasi atau program yang dapat melakukan perhitungan gaji secara otomatis berdasarkan peraturan yang telah ditetapkan perusahaan. Aplikasi yang akan dirancang nantinya dapat melakukan *import* data rekapitulasi dari mesin absen *finger print*, yaitu berupa *file Microsoft excel* kedalam *database Mysql* sehingga data yang telah berhasil diimport akan melakukan

perhitungan gaji secara otomatis. Maka penulis mengusulkan Aplikasi Penggajian Karyawan di PT. Mayatama Solusindo berbasis Website.

Aplikasi yang dirancang diharapkan dapat memberikan informasi berupa pendataan gaji yang dapat ditampilkan secara periodik, sehingga membantu bagian keuangan PT. Mayatama Solusindo dalam meningkatkan kinerja terutama pada proses pengolahan data penggajian tersebut sehingga aplikasi yang dibangun ini menjadi solusi dari permasalahan yang terjadi saat ini.

2. TINJAUAN PUSTAKA

Pada Pada kajian terdahulu ini merupakan upaya penulisan untuk menemukan referensi sebelumnya dengan adanya keterkaitan dengan penelitian tugas akhir yang dibuat untuk mendapatkan inspirasi dalam proses pembuatan laporan tugas akhir. Pada bagian ini peneliti mencantumkan hasil penelitian sebelumnya dan membuat ringkasannya. Kajian yang mempunyai keterkaitan dengan penelitian tugas akhir ini antara lain:

Dalam penelitian berjudul “Pembangunan Aplikasi Penghitungan Gaji Karyawan Di Pabrik Selayu Salam”(Alwan, 2020) penelitian dilakukan untuk membangun aplikasi *mobile* penghitungangaji karyawan di industri pabrik kerupuk salam, yang fungsinya yaitu membantu pemilik industri dalam penghitunfan gaji karyawan yang sebelumnya dilakukan dengan cara manual .Peneliti menerapkan rancangan pembangunan aplikasi dengan menggunakan Aplikasi *Android Studio* sebagai alat pemograman sedangkan bahasa pemogramannya yaitu JAVA. Pembuatan aplikasi desain yaitu *Adobe Photoshop* dan *Corel Draw*.

Penelitian selanjutnya oleh (Sri & Fajar, 2017) yang berjudul Perancangan Aplikasi Penggajian Berbasis Web Di Sekolah Menengah Kejuruan Islam Atturmudziyyah Garut dengan metode *rational unified process rational unified process*. Tujuan penelitian ini adalah membuat aplikasi penggajian Atturmudziyyah yang dapat membantu mempercepat dan memudahkan pengelolaan gaji guru atau pegawai khususnya untuk informasi data laporan gaji bulanan kepada kepala sekolah, dengan pemodelan yaitu *unified modeling languange*. Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi penggajian yang memiliki fasilitas untuk pengolahan data gaji guru/pegawai dilakukan secara otomatis.

Selanjutnya penelitian yang berjudul Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter Pada PO Arista Teknik Jakarta (Reza, Zulhalim & Asih, 2021) metode yang digunakan pada penelitian ini yaitu dengan melakukan observasi, wawancara, studi pustaka. Hasil dari penelitian ini adalah menghasilkan sistem informasi penggajian yang terkomputerisasi yang memberikan kemudahan dalam memberikan informasi data penggajian seperti informasi data karyawan, data jabatan, & datapenggajian.dengan pemodelan UML (*Unitified Modeling Languange*), pembuatan program menggunakan framework CodeIgniter, dan MySQL untuk pengolahan basis data, dengan itu prosedur kerja dapat lebih mudah bagi perusahaan Arista Teknik Jakarta.

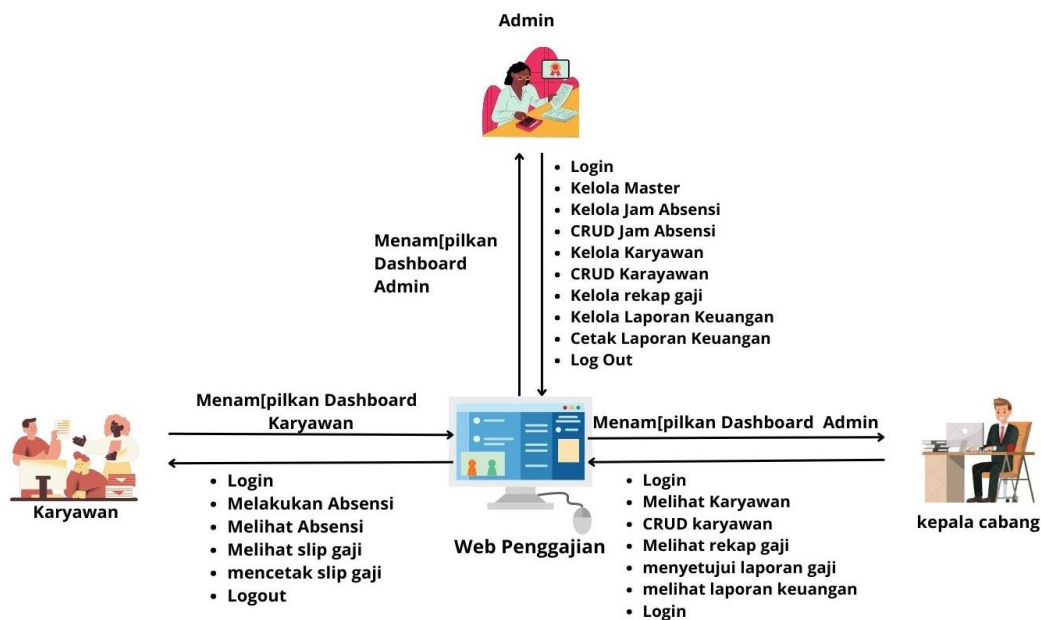
Selanjutnya penelitian mengenai Sistem Informasi Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada PT Panca Cipta Abadi (Sri, Sidik, & Atika, 2020) tujuan dari penelitian tersebut yaitu untuk menciptakan suatu aplikasi yang dapat mengatasi masalah dalam pelaporan penggajian, sehingga menghasilkan aplikasi yang efisien dan dapat mempermudah proses penggajian karyawan yang cepat dan akurat. Pengimplementasian dengan berorientasi objek menggunakan *Unified Modelling Languange* (UML).

Kemudian penelitian yang berjudul Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis WEB Menggunakan Framework Laravel (Rina Gustina, Henny Leidiyana, 2020). PT. Evershine Convertindo merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang Industri Kertas. Sistem yang ada hanya berupa berkas sederhana. Kelemahan dari sistem tersebut tidak efisien, banyak memakan waktu dalam pencatatan dan mengolah proses penggajian. Proses pencatatan dan perhitungan gaji yang diterapkan oleh perusahaan masih bersifat manual sehingga menyebabkan proses gaji sering terlambat. Dalam menyelesaikan masalah tersebut maka

penulis merancang suatu sitem informasi penggajian karyawan. Dalam perancangan ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan format database MySql, menggunakan Metode Waterfall dan menggunakan framework Laravel. Dengan rancangan sistem tersebut

3. METODE PENELITIAN

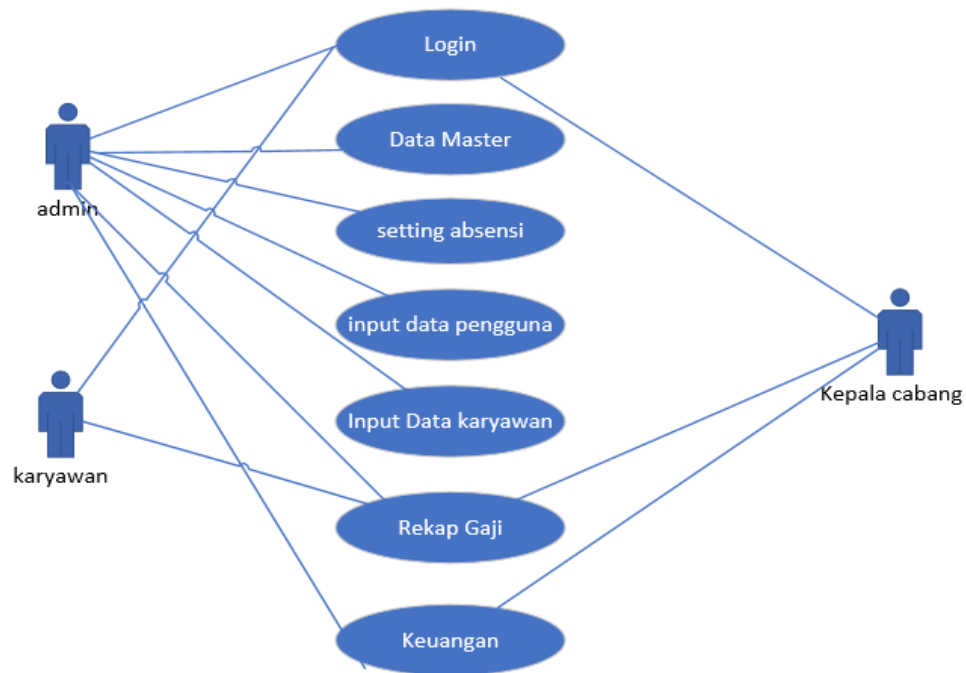
Pada aplikasi Penggajian Karyawan di PT. Mayatama Solusindo, ada beberapa data yang di butuhkan yaitu data karyawan, slip gaji karyawan PT. Mayatama Solusindo. Untuk memperoleh data-data tersebut maka dibutuhkan langkah wawancara dan observasi terhadap Bagian keuangan PT. Mayatama Solusindo yang bertugas dan bertanggung jawab dalam hal ini. Adapun gambaran sistem yang diusulkan dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 1. Alur Sistem Yang Diusulkan

Pada Gambar 1 dijelaskan gambar dari alur sistem yang diusulkan adalah karyawan harus *login* ke sistem terlebih dahulu, setelah *login* maka akan muncul beranda karyawan yang terdiri dari hhalaman slip gaji dan halaman *dashboard*, untuk melakukan absensi karyawan harus memilih menu absensi dan akan muncul notif berhasil absen jika berhasil melakukan presensi. Dan kepala cabang *login* setelah berhasil *login* maka akan muncul beranda kepala cabang yang terdiri dari menu utama yaitu menu *dashboard*, karyawan dan laporan keuangan kepala cabang dapat melihat laporan keuangan serta melihat data karyawan. Kemudian admin *login* menggunakan *username* dan *password*, setelah *login* maka akan muncul *dashboard* admin dan beberapa menu. Disini admin bisa melihat data karyawan yang sudah melakukan presensi, dan admin juga dapat melakukan proses perhitungan gaji melalui halaman rekap gaji. Jika admin ingin merekap data karyawan dan menambah user maka admin bisa memilih menu karyawan.

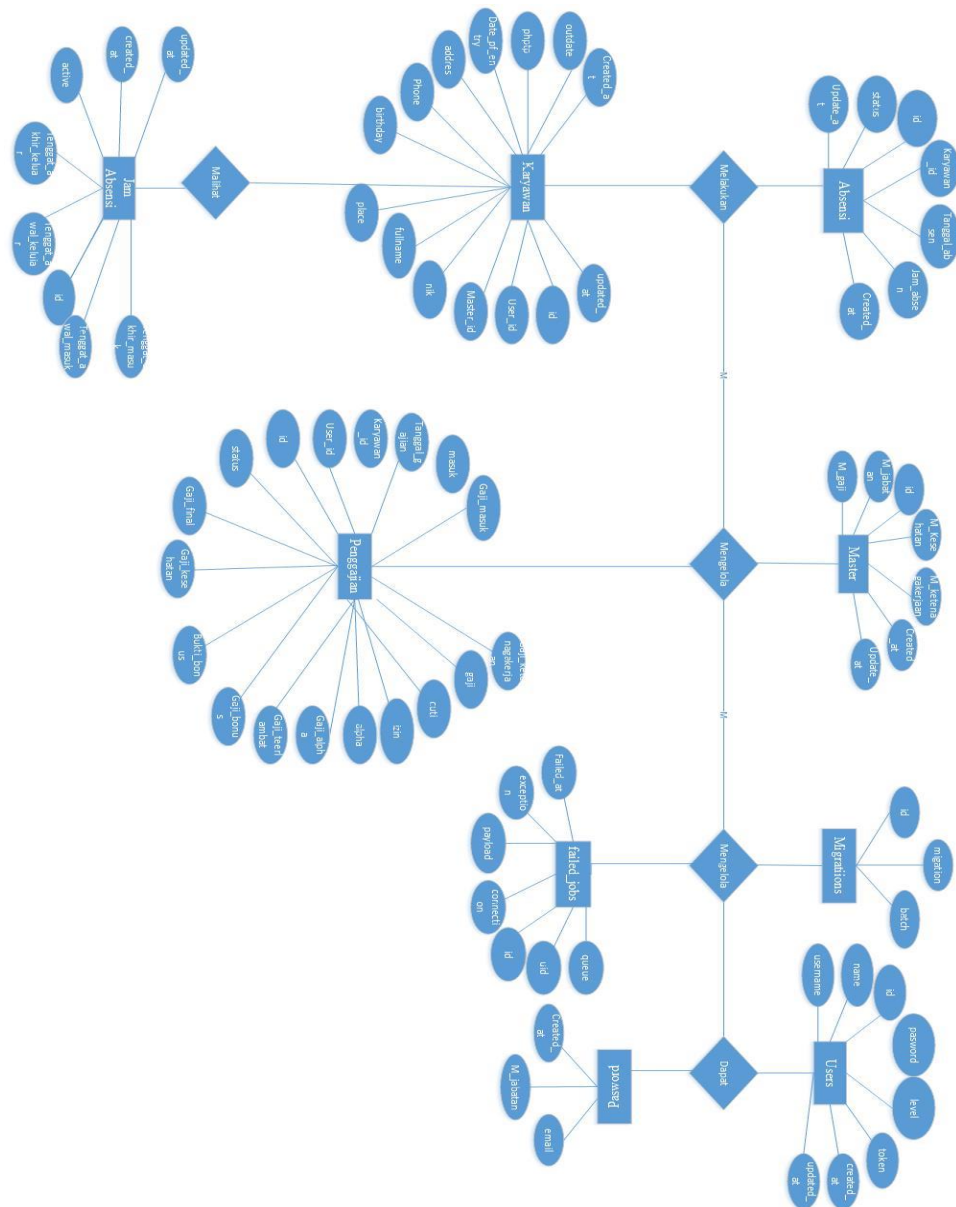
Selanjutnya *Use Case Diagram*, *Use Case Diagram* adalah sebuah diagram yang menggambarkan interaksi antara aktor dengan system. *Use Case Diagram* dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2. Use Case Diagram

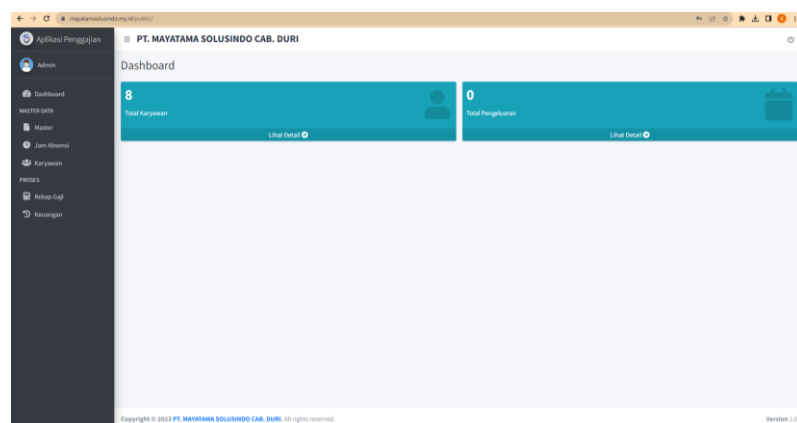
Gambar 2 menjelaskan sistem yang berjalan pada *website* dimana terdapat tiga aktor yaitu admin, karyawan dan kepala kantor. Admin mendapatkan hak penuh terhadap *website* dimana dapat melakukan *create*, *read*, *update* dan *delete* data yang ada pada *website*. Karyawan dan kepala kantor hanya dapat mendapat akses *read* dan *create*. Masing-masing aktor wajib melakukan *login* terlebih dahulu untuk dapat mengakses semua menu yang ada.

Pada aplikasi akan dirancang sebuah database yang memiliki Tujuh tabel dimana diantara table-table tersebut memiliki relasi terhadap table lainnya. Perancangan ERD dapat dilihat pada Gambar 3.



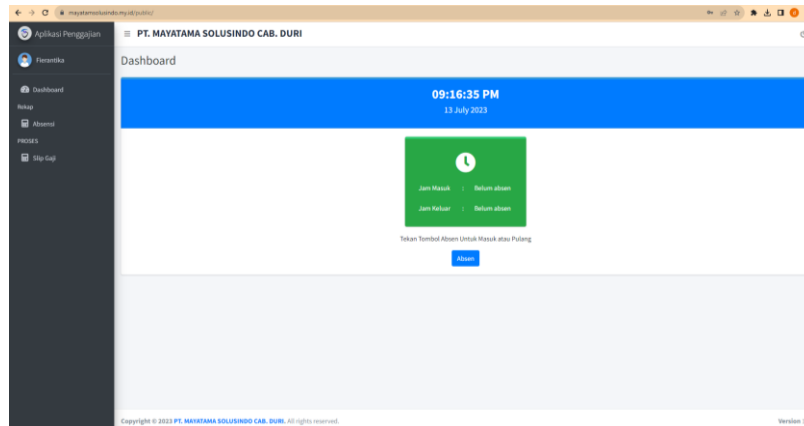
Gambar 3. Perancangan ERD

Perancangan antar muka pada *Website* ini adalah tampilan yang akan ditampilkan kepada admin yang telah berhasil *login* sesuai dengan *level* admin. Adapun rancangannya dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4. Tampilan Halaman *Dashboard*

Halaman ini akan ditampilkan apabila *login* sebagai admin. Pada halaman admin dapat mengakses semua menu yang ada seperti menambah, menghapus, dan mengedit data karyawan, dan melakukan proses penhitungan gaji.



Gambar 5. Tampilan Halaman dashboard Karyawan

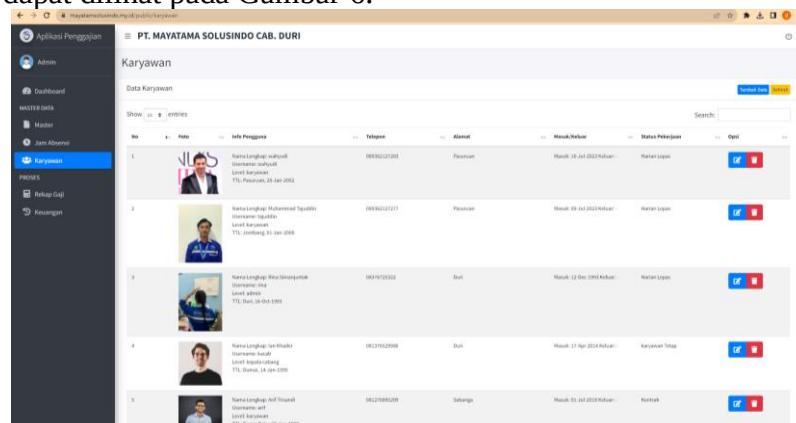
Halaman dashboard hanya akan dapat diakses apabila *login* sebagai karyawan. Pada halaman ini karyawan dapat presensi pada halaman dashboard. karyawan dapat juga melihat absensi dan slip gaji.

4. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Untuk mengukur keberhasilan sistem maka dilakukan pengujian terhadap sistem. Pengujian dilakukan beberapa scenario yaitu pengujian fitur pada halaman karyawan, pengujian pada halaman admin dan pengujian menggunakan metode *black box*.

A. Hasil Pengujian Halaman Admin

Setelah melakukan perancangan maka inilah tampilan dari *website* apabila *login* sebagai admin. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 6.



Gambar 6. Tampilan Menu karyawan

Gambar 6 merupakan halaman yang ditampilkan apabila admin mengakses menu karyawan. Halaman ini hanya akan ditampilkan apabila admin telah melakukan *login* terlebih dahulu terhadap *website*.

No	Bulan	Karyawan	Masuk	Total	Kebutuhan	Ketersediaan	Aksi
1	Aug 2023	Faniatika	3	Rp. 400.000	Rp. 4.500	Rp. 13.500	Detail

Gambar 7. Tampilan rekap gaji

Gambar 7 merupakan halaman yang ditampilkan apabila admin mengakses menu rekap gaji. Halaman ini hanya akan ditampilkan apabila admin telah melakukan *login* terlebih dahulu terhadap *website*.

B. Hasil Pengujian Halaman Karyawan

Pada Gambar 8 menampilkan halaman yang ditampilkan apabila berhasil *login* sebagai karyawan.

Gambar 8. Tampilan Dashboard Karyawan

Tampilan diatas merupakan absensi karyawan yang ada pada halaman *dashboard* yang hanya akan ditampilkan apabila *login* sebagai karyawan. Pada halaman ini karyawan dapat melihat data absensi dan slip gaji.

No	Admin	Karyawan	Bulan	Absensi	Gaji Kotor	Potongan 1	Gaji	Potongan 2	Bonus	Gaji Final
1	Nama Admin: admin	Nama Karyawan: Faniatika NIK: 123456789	Aug 2023	Masuk: 3 hari Sisa: 1 hari Alpha: 0 hari Beta: 0 hari	Rp. 400.000	Rp. 4.500	Rp. 395.500	Rp. 13.500	Rp. 5000	Rp. 13.500

Gambar 9. Tampilan slip gaji Karyawan

Tampilan diatas merupakan halaman slip gaji karyawan yang ada pada halaman *dashboard* yang hanya akan ditampilkan apabila *login* sebagai karyawan. Pada halaman ini karyawan dapat melihat slip gaji.

C. Hasil Pengujian Black Box

Pengujian *Black box* adalah pengujian yang berfokus pada fungsionalitas sistem yang ada pada aplikasi tanpa mengetahui kode programnya (Ahrizal dkk, 2020). Hasil pengujian *Black Box* dapat dilihat pada Tabel 1

Tabel 1. Hasil Pengujian *Black Box*

Skenario yang diujikan	Berhasil	Gagal
Admin berhasil melakukan login	✓	
Website berhasil menampilkan halaman berdasarkan <i>level</i> admin	✓	
Admin dapat menambahkan data master	✓	
Admin berhasil melakukan tambah data karyawan	✓	
Admin berhasil melakukan edit data karyawan	✓	
Admin berhasil melakukan hapus data karyawan	✓	
Admin berhasil melakukan perekapan gaji	✓	
Kepala cabang dapat menyetujui laporan keuangan	✓	
Setiap user berhasil melakukan logout	✓	

Berdasarkan dari skenario pengujian yang telah dilakukan, aplikasi dapat berjalan dengan baik. Setiap karyawan dan admin berhasil melakukan *login* sesuai dengan apa yang diharapkan. Aplikasi dapat menampilkan halaman yang sesuai dengan yang diharapkan dengan baik. Admin juga berhasil beralih ke halaman *dashboard* yang mana admin dapat mengelola data karyawan mulai dari penambahan data, hapus data dan pembaharuan data dan fitur yang disediakan dapat berjalan dengan baik sehingga membantu admin dalam pengelolaan perhitungan gaji.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Aplikasi Penggajian di PT Mayatama Solusindo Berbasis *Web* ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai sistem manajemen basis data. Dari hasil pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa fitur – fitur yang ada berhasil dijalankan. Berdasarkan respon pengujian dari pengguna dapat disimpulkan bahwa dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah admin, karyawan serta kepala cabang dalam melakukan perhitungan gaji, melihat slip gaji dan absensi. Selain itu, hasil dari pengujian yang telah dilakukan disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat dijalankan dari berbagai perangkat seperti *Laptop* dan *Smartphone*.

Pada aplikasi ini terdapat tiga *user* yaitu admin, kepala cabang dan karyawan. Admin dapat mengakses website dan melakukan login. Admin bisa mengakses semua fitur yaitu dari menambah data, edit dan hapus karyawan, melihat nama akun, melakukan input transaksi penggajian, melihat daftar slip gaji, melakukan edit dan hapus jam absensi, melakukan tambah dan edit data master serta mencetak laporan penggajian. Sedangkan Karyawan dapat mengakses website dan melakukan login karyawan dapat melakukan absensi serta melihat slip gaji. Sedangkan Kepala Cabang dapat mengakses website dan melakukan login. Kepala cabang dapat melihat data karyawan, persetujuan laporan keuangan, dan melihat rekapan gaji.

6. DAFTAR PUSTAKA

- Almasik, S. A. 2021. 'Rancang Bangun Aplikasi Forum Diskusi Usaha Mikro Kecil dan Menengah Berbasis Web'. *Jurnal Algoritma*.
- Dina Isfani, B. P. 2020. 'Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan'. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Sistem Informasi*.
- Gustina, L. 2020. Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi*, 34-40.
- Iedam Fardian Anshori, A. M. 2021. Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web. *Jurnal Computech & Bisnis*, 25-30.
- Muhammad Ma'ruf Holid Junaedi, S. S. 2020. Penerapan Framework Laravel Pada Aplikasi HRIS (human Resource Information System). *Jurnal Responsif*, pp. 176~183.
- ruslan. 2019. 'sistem informasi absensi pegawai berbasis Web Pada Kantor Kelurahan Sako Palembang'. *Jurnal Sigmata*, , pp. 9–10.
- Sri Mulyani, A. S. 2020. Sistem Informasi Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada PT Panca Cipta Abadi . *Jurnal Sisfotek Global*,, p-ISSN: 2088 – 1762, e-ISSN: 2721 - 3161.
- Sri Rahayu, M. F. 2017. Perancangan Aplikasi Penggajian Berbasis Web Di Sekolah Menengah. *Jurnal Algoritma*.
- Uci Rahmalisa, A. L. 2020. Rancang Bangun Aplikasi Absensi Dan Penggajian Pada Kantor KPU Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus : KPU Kabupaten Bengkalis). *Journal of Technopreneurship and Information System*.
- Yusma Rahman, A. S. 2022. Aplikasi Pengelolaan Data Laporan Karyawan dan Penggajian Karyawan Pada CV. Peninsula Abadi Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel.