

## **Aplikasi Penerimaan Magang Pada Kantor Wilayah Direktorat Jenderal Perbendaharaan Provinsi Riau Berbasis Website**

Denita Br Tarigan<sup>1</sup>, Lipantri Mashur Gultom<sup>2</sup>  
Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis<sup>12</sup>  
JL.Bathin Alam, Sungai Alam Bengkalis-Riau, Indonesia 28714  
Email: denitatarigan417@gmail.com<sup>1</sup>, lipantri@polbeng.ac.id<sup>2</sup>

**Abstract** - *In the face of competition in the current era of globalization which is growing very rapidly, it is very important for companies to adapt. At this time to apply for an internship is still done manually, so it is difficult for students to find an internship place as desired. Basically the company where the internship is a necessity for students to complete their studies. So that students seek information about companies that accept internships, one of which is the Regional Office of the Directorate General of Treasury of Riau Province. So the Regional Office of the Directorate General of Treasury of Riau Province wants an application for internship acceptance. This application will be designed using the PHP programming language with the CodeIgniter framework and MySQL as the database management system. By utilizing this technology, it will make it easier for students to find information on acceptance of internships and make it easier for companies to store data on internships. The advantage of this application is that it is easy for students to apply for internships without having to go to the company directly.*

**Keywords:** *Acceptance of internships, Website, CodeIgniter Framework*

### **1. PENDAHULUAN**

Kerja Praktek (Magang) merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk mengambil langkah selanjutnya dalam proses pendidikan. Selain itu magang sering di jadikan syarat untuk memenuhi pembuatan/penulisan skripsi, tugas akhir, dan mendapatkan ijazah atau gelar sarjana di berbagai Perguruan Tinggi. Kerja Praktek (Magang) merupakan proses belajar dan bekerja pada suatu instansi/perusahaan dengan menerapkan ilmu yang di pelajari selama perkuliahan yang bertujuan untuk mengembangkan dan mendapatkan pengalaman dalam dunia kerja yang di bimbing oleh instansi/perusahaan tersebut.[1]

Kantor Wilayah Direktorat Jenderal Perbendaharaan Provinsi Riau (Kanwil DJPb) merupakan instansi yang bertanggung jawab langsung kepada Direktur Jenderal Perbendaharaan dan membawahi semua Kantor Pelayanan Perbendaharaan Negara (KPPN) di wilayah Provinsi Riau dan Kepulauan Riau yang berjumlah 5 (lima) KPPN. Instansi ini sering di rekomendasi untuk mengajukan tempat magang oleh Mahasiswa Perguruan Tinggi. Proses seleksi dilakukan langsung oleh bagian sekretariat dan membuat surat balasan yang berisi diterima atau tidaknya pengajuan tersebut. Surat balasan akan di kirim kepada mahasiswa atau langsung mengambilnya ke Instansi tersebut.

Sampai saat ini proses pengajuan magang yang dilakukan di KANWIL DJPb masih dilakukan secara manual yaitu dengan cara survei secara langsung ke Instansi atau meminta informasi mengenai Instansi dari kakak tingkat seperti alamat, kontak personalia yang berhubungan dengan Instansi tersebut atau dengan mengirim surat permohonan magang melalui Kantor Pos, J&T, JNE dan lain sebagainya. Selain itu permasalahan yang sering

ditemui pegawai pada Instansi tersebut antara lain tidak dapat menemukan kembali data-data seperti biodata mahasiswa, biodata instansi mahasiswa, Realisasi mahasiswa yang sudah melaksanakan kerja praktek (magang) di KANWIL DJPb.[2]

Berdasarkan permasalahan di atas diusulkan sebuah **Aplikasi Penerimaan Magang Pada Kantor Wilayah Direktorat Jenderal Perbendaharaan Provinsi Riau Berbasis Website**. Dengan tujuan mempermudah mahasiswa untuk mengajukan permohonan magang dan menerima pemberitahuan diterima atau ditolaknya permohonan magang, serta dapat membantu pegawai dalam membuat laporan data mahasiswa magang, memeriksa identitas mahasiswa yang akan magang dan pernah magang di KANWIL DJPb baik dalam status diterima maupun ditolak. Kemudian Aplikasi dapat di akses melalui web, sehingga dapat di akses secara langsung ketika terhubung dengan internet. Dengan menggunakan web pengguna juga dapat mengakses dengan media apapun.[3]

## **2. TINJAUAN PUSTAKA**

Penelitian ini memperoleh data yang diperlukan yaitu dengan menggunakan data primer yaitu data yang diperoleh secara langsung dari sumber aslinya seperti, proses wawancara terhadap hrd Kantor Wilayah Direktorat Jenderal Perbendaharaan Provinsi Riau dan mahasiswa yang telah melaksanakan magang pada kantor tersebut. Pada pembuatan aplikasi berbasis *website* untuk aplikasi penerimaan magang pada kantor wilayah direktorat jenderal perbendaharaan provinsi Riau ini menggunakan tinjauan pustaka dengan berdasarkan beberapa penelitian sebelumnya yaitu penelitian yang dilakukan oleh [4] yang berjudul “Aplikasi Penerimaan Mahasiswa Magang Berbasis Objek Pada Perum Bulog Divre Sumatra Selatan”. Aplikasi tersebut dibangun untuk memudahkan mahasiswa dalam mengajukan magang dan menerima pemberitahuan tentang diterima atau tidaknya pengajuan magang yang dilakukan. Aplikasi yang dibuat haruslah dapat diakses melalui *web* sehingga dapat diakses secara langsung oleh mahasiswa ketika terhubung dengan Internet. Aplikasi dibuat menggunakan konsep object-oriented programming dengan mengamati objek yang dimanipulasi oleh aplikasi.

Selanjutnya penelitian yang dilakukan oleh [5] dengan judul “Aplikasi Penerimaan Siswa Baru berbasis *web* (SMK Negeri 3 Yogyakarta)” Aplikasi ini merupakan sebuah aplikasi yang dibuat untuk memudahkan instansi pendidikan dan juga para pendaftar. pendaftaran siswa baru yang dapat dipantau setiap saat secara *online*. Dengan adanya penerimaan siswa baru berbasis web diharapkan dapat memudahkan para calon pendaftar untuk melakukan pendaftaran dan mencari informasi tentang sekolah yang dituju.

Merujuk pada sebuah penelitian terdahulu oleh [6] yaitu “Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis *Web*” Aplikasi ini berupa Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru berbasis Web dengan PHP dan *MySQL* di SMK Kolese Tiara Bangsa Batam aplikasi ini bertujuan untuk menciptakan kinerja yang efektif dan efisien. Dengan menggunakan sistem informasi berbasis Web dengan PHP dan *MySQL* dapat menciptakan sebuah penerimaan siswa baru yang memudahkan bagian marketing dalam penginputan data siswa baru di SMK Kolese Tiara Bangsa Batam.

Merujuk pada beberapa penelitian yang dikemukakan diatas, dengan itu dalam penelitian ini memiliki usulan membangun sebuah aplikasi. Aplikasi Penerimaan Magang

Pada Kantor Wilayah Direktorat Jenderal Perbendaharaan Provinsi Riau Berbasis *Website* yang berguna untuk memudahkan pekerjaan atau tugas para pegawai. Aplikasi ini dirancang dengan menggunakan *Framework Codeigniter*, bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Dengan adanya Aplikasi Penerimaan Magang Pada Kantor Wilayah Direktorat Jenderal Perbendaharaan Provinsi Riau Berbasis *Website* ini, bertujuan untuk mempermudah mahasiswa untuk mengajukan permohonan magang dan menerima pemberitahuan diterima atau ditolaknya permohonan magang, serta dapat membantu pegawai dalam membuat laporan data mahasiswa, memeriksa identitas mahasiswa yang akan magang dan pernah magang di KANWIL DJPb baik dalam status diterima maupun ditolak. Kemudian aplikasi dapat di akses melalui web, sehingga dapat di akses secara langsung ketika terhubung dengan internet.

### **3. METODE PENELITIAN**

#### **3.1 Bahan dan Alat Penelitian**

Dalam pembuatan Aplikasi Penerimaan Magang pada Kantor Wilayah Direktorat Jenderal Perbendaharaan Provinsi Riau menggunakan PHP dan *MySQL*, terdapat beberapa perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan untuk mendukung proses pembuatan Aplikasi.

##### **3.1.1 Perangkat Keras / *Hardware***

*Hardware* yang digunakan dalam pembuatan Aplikasi Penerimaan Magang pada Wilayah Direktorat Jenderal Perbendaharaan Provinsi Riau adalah seperangkat komputer dengan spesifikasi minimal/lebih sebagai berikut :

1. Laptop *ACER* dengan processor Intel(R) Core(TM) i5-3320M CPU 2.60 GHz
2. RAM 4 GB

##### **3.1.2 Perangkat Lunak (*Software*)**

1. Sistem Operasi *Windows 10*
2. *MySQL* Version 5.0.45 sebagai *server database*.
3. *Sublime text*
4. *Mozilla firefox / google chrome*

#### **3.2 Prosedur Penelitian**

Dalam prosedur penelitian ini akan dibahas langkah-langkah penelitian yang akan dilakukan. Adapun langkah-langkah yang dilakukan adalah Identifikasi Masalah, Pengumpulan Data, Analisa Sistem, Perancangan Aplikasi, Pembuatan Aplikasi, Pengujian Aplikasi.

### **4. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

Tahapan penelitian untuk menghasilkan aplikasi berbasis web ini adalah sebagai berikut :

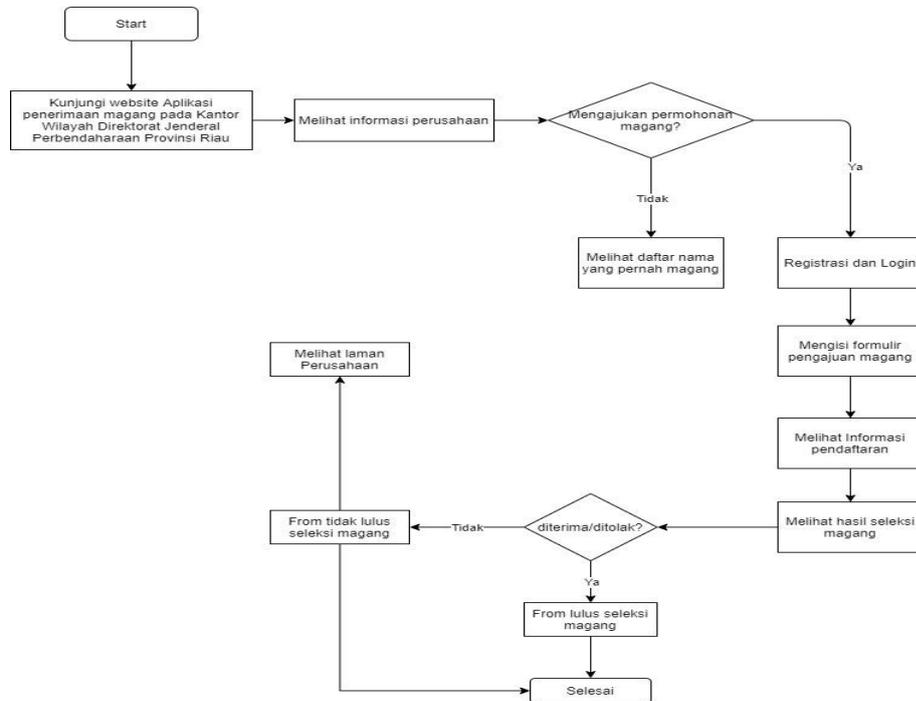
### Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan



Gambar 1. Analisa Sistem yang Sedang Berjalan

### Analisa Sistem Yang Diusulkan

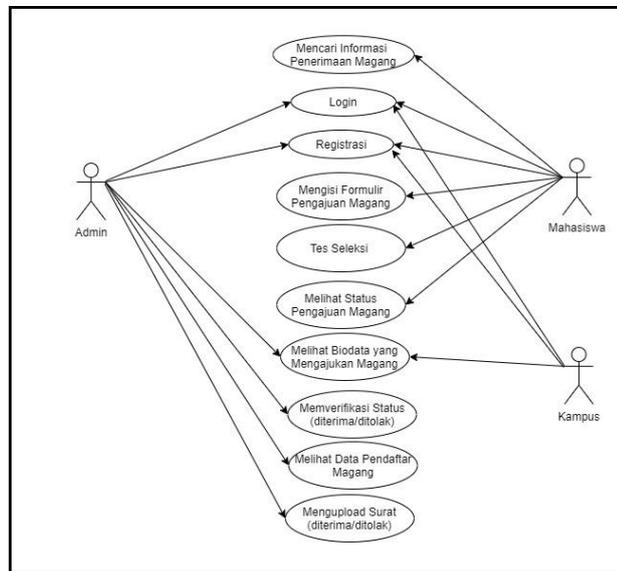
Alur sistem yang diusulkan yaitu dengan menggunakan aplikasi penerimaan magang berbasis *website*.



Gambar 2. Alur sistem yang diusulkan

Perancangan sistem pada penelitian dilakukan dengan cara merancang diagram UML sesuai dengan kebutuhan sistem yang telah dianalisa dengan membuat rancangan *Use Case Diagram* dan *Diagram Activity*. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 3.

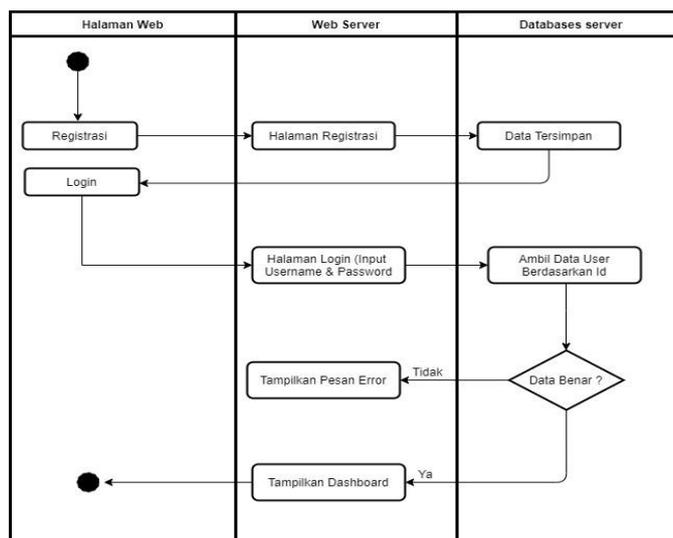
1. *Use Case Diagram*



Gambar 3. *Use Case*

Pada Use Case ini terdapat 3 aktor yang terlibat yang pertama adalah Admin adalah orang yang bertugas dan memiliki hak akses untuk melakukan operasi pengolahan data seperti melihat jumlah pengguna yang tergabung dalam aplikasi. Selanjutnya Mahasiswa adalah orang yang melakukan pengajuan magang pada instansi /perusahaan. Dalam posisi ini yang mendaftar sebagai mahasiswa yang sedang mencari informasi penerimaan magang. Terakhir Kampus adalah Instansi yang dapat melihat status yang diterima magang atau ditolak magang.

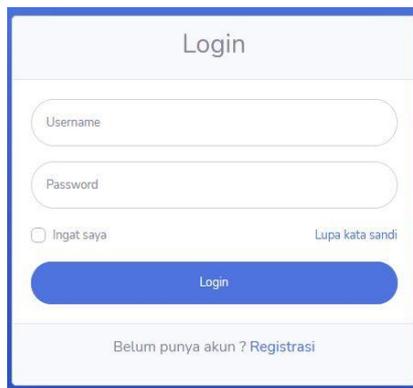
2. *Activity Diagram*



Gambar 4. *Activity Login dan Registrasi*

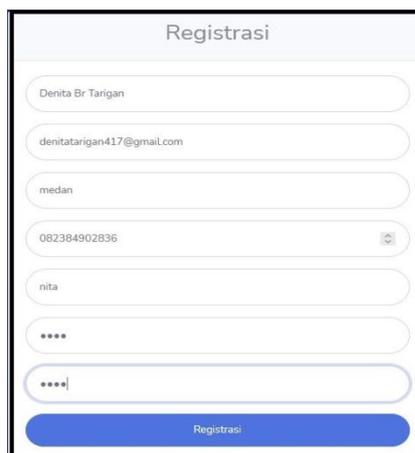
Pada penelitian ini menghasilkan sebuah Aplikasi Penerimaan Magang Pada Kantor Wilayah Direktorat Jenderal Perbendaharaan Provinsi Riau Berbasis *Website*. Aplikasi ini bertujuan untuk mempermudah mahasiswa untuk mengajukan permohonan magang dan

menerima pemberitahuan diterima atau ditolaknya permohonan magang, serta dapat membantu pegawai dalam membuat laporan data mahasiswa magang, memeriksa identitas mahasiswa yang akan magang dan pernah magang di KANWIL DJPb baik dalam status diterima maupun ditolak. Kemudian Aplikasi dapat di akses melalui web, sehingga dapat di akses secara langsung ketika terhubung dengan internet. Pada aplikasi ini ada beberapa bagian yang terlibat yaitu admin, mahasiswa dan kampus dimana masing-masing memiliki hak akses yang berbeda. Untuk admin dapat orang yang bertugas dan memiliki hak akses untuk melakukan operasi pengolahan data seperti melihat jumlah pengguna yang tergabung dalam aplikasi. Untuk mahasiswa (pengguna aplikasi) dapat meng Input biodata, mengajukan perohonan magang dan melakukan tes seleksi magang. Kemudian pada bagian kampus dapat melihat data yang diterima atau ditolak magang. Tampilan aplikasi dapat dilihat pada Gambar 5.



Gambar 5. Halaman Utama

Untuk dapat melakukan pendaftaran magang maka mahasiswa disarankan untuk registrasi terlebih dahulu, dengan cara mengisi data formulir registrasi dan menginputkan username dan password maka akan dapat melakukan login pada Gambar 6.



Gambar 6. Halaman Registrasi

Formulir Pendaftaran	
No. Pendaftaran	: FRM05082021003
Nama Lengkap	: DENITA
NIM	: 6103181293
Jurusan	: Teknik Informatika
Instansi	: Politeknik Negeri Bengkalis
Periode Mulai	: 05 Agustus 2021
Periode Akhir	: 06 September 2021
Jenis Kelamin	: Perempuan
Alamat	: Medan
Email	: denitatarigan417@gmail.com
Tanggal Pendaftaran	: 05 Agustus 2021
File Surat Pengantar	: FRM05082021003.pdf
<a href="#">Perbarui</a>	<a href="#">Lihat hasil seleksi</a>

Gambar 7. Halaman Formulir Pendaftaran



Gambar 8. Halaman Dashboard Mahasiswa

**Tes Seleksi**

1. 1. Komnas HAM merupakan suatu organisasi yang dibentuk dengan tujuan untuk meningkatkan penegakkan serta perlindungan ....

- Hukum yang berlaku
- Hak asasi manusia
- Kehakiman
- Peradilan

2. Berikut ini yang tidak termasuk lembaga peradilan HAM yaitu...

- Komnas anti kekerasan terhadap perempuan
- Komnas HAM
- Pengadilan tata Negara
- Pengadilan HAM

3. Negara merupakan lembaga perlindungan HAM yang utama sebagaimana disebutkan dalam tujuan Negara yang tersirat dalam pembukaan UUD 1945 pada alinea ke...

- 1
- 2
- 3
- 4

Gambar 9. Halaman Tes Seleksi

**Tes Seleksi**

**Hasil Tes Anda**

Nilai	: 13
Jawaban Benar	: 1
Jawaban Salah	: 7
Jumlah Soal	: 8

Gambar 10. Halaman Hasil Tes Seleksi

**Informasi Hasil Seleksi**

Selamat anda **LULUS** seleksi magang pada Kantor Wilayah Direktorat Jenderal Perbendaharaan Provinsi Riau

[Cetak](#)

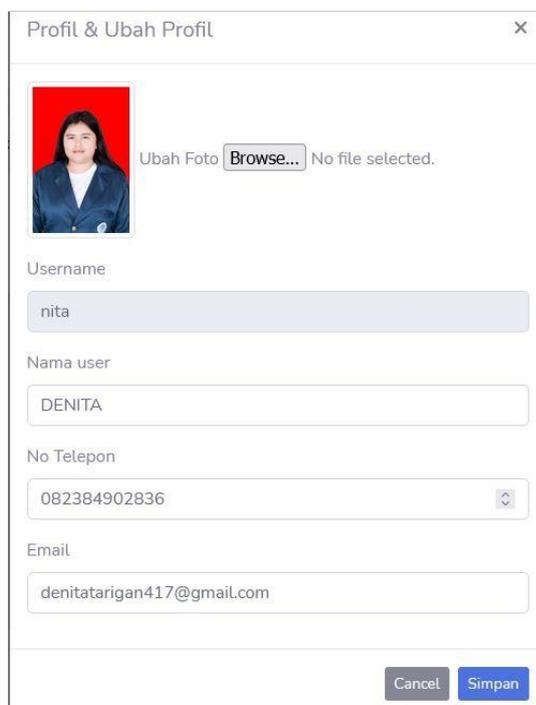
Gambar 11. Halaman Infrormasi Hasil Seleksi Lulus



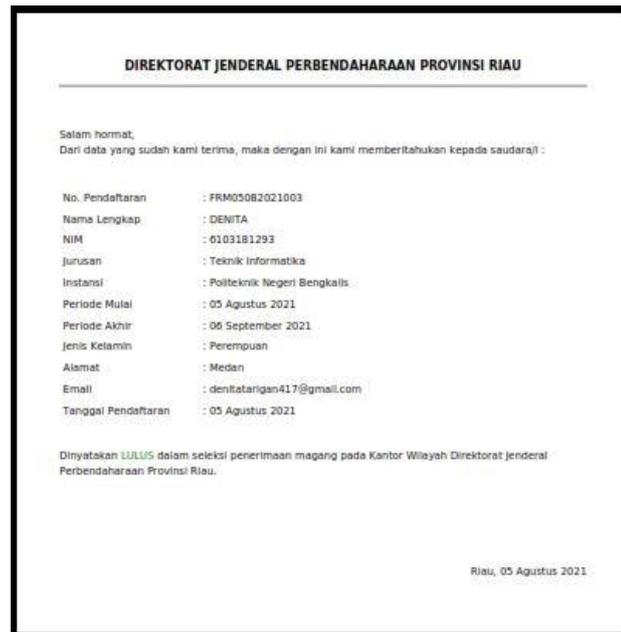
Gambar 12. Halaman Informasi Hasil Seleksi Tidak Lulus



Gambar 13. Halaman *Profil* Perusahaan



Gambar 14. Halaman *Profil* dan *Ubah Profil*



Gambar 15. Surat Hasil Seleksi Lulus/Tidak Lulus

## 5. KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan dalam membangun aplikasi penerimaan magang pada kantor wilayah direktorat jenderal perbendaharaan provinsi riau berbasis *website*, aplikasi ini dapat berjalan pada laptop dengan spesifikasi apapun yang terpenting memiliki koneksi internet karena terhubung ke aplikasi *mozilla firefox*, *google chrome* atau *internet explorer*. Secara khusus dapat kita tarik kesimpulan dari aplikasi ini yaitu sebagai berikut:

1. Aplikasi Penerimaan Magang pada Kanwil DJPb dapat melayani mahasiswa dalam mencari tempat magang informasi lebih jelas dan akurat tanpa harus mendatangi Kanwil DJPb.
2. Aplikasi Penerimaan Magang pada Kanwil DJPb merupakan kesempatan bagi mahasiswa yang ingin melaksanakan magang yang mempunyai skill dibidang ilmu tertentu untuk menambah pengalaman kerja yang mendalam.
3. Aplikasi ini di gunakan untuk memudahkan Administaror dalam menyeleksi mahasiswa yang mendaftar magang.
4. Dengan adanya Aplikasi berbasis web ini maka dapat mendorong masyarakat untuk lebih tau akan kecanggihan teknologi.

### 5.2 SARAN

Adapun saran dari penulis mengenai Aplikasi Penerimaan Magang Pada Kantor Wilayah Direktorat Jenderal Perbendaharaan Provinsi Riau Berbasis *Website* untuk pengembangan lebih baik adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya dapat diakses melalui Web *browser*. Diharapkan untuk kedepannya tersedia aplikasi berbasis android.
2. Diharapkan untuk kedepannya aplikasi memiliki fitur absensi yang melakukan magang pada Kanwil DJPb.

3. Design tampilan aplikasi masih sangat sederhana. Diharapkan untuk kedepannya dapat memperbaiki design tampilannya agar lebih menarik.

## **REFERENSI**

- [1] Alatas, A. Z. (2013). Rancang Bangun Dan Implementasi Aplikasi Mobile Commerce Berbasis Android Di Toko Batik Qonita Pekalongan. *Teknik Informatika*, 6.
- [2] Aritionang, V. (2017). *Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Dengan PHP dan Mysql di SMK Kolese Tiara Bangsa Batam*. Batam: Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (stmik) Gici.
- [3] Azdy, R. A. (2016). Aplikasi Penerimaan Mahasiswa Magang Berbasis Objek Pada Perum Bulog Divre Sumatra Selatan. *Jurnal Eksplora Informatika*, 6(1), 33-43.
- [4] Cahyana, N. H., Prasetyo, E. Y., & Himawan, H. (2013). Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web (SMK Negeri 3 Yogyakarta). *Jurnal Telematika*, 10(1), 2-8.
- [5] Dharwiyanti, S. (2003). Pengantar Unified Modeling Language (UML). *Kuliah Umum IlmuKomputer.Com*, pp. 1-13.
- [6] Essyana, N., & Qoiriah, A. (2016). Sistem Pencarian Guru Les Privat Berbasis Web. *Jurnal Manajemen Informatika*, 6(1), 2-8.
- [7] Hidayat, M. R., Basori, & Maryono, D. (2020). Evaluasi Magang Kependidikan 3 Prodi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer. *Journal of Informatics and Vocational Education (JOIVE)*, 3(2), 1-6.
- [8] Ishak, I., & Simin, S. N. (2016). Sistem Informasi Profil Berbasis WEB Sebagai Media Promosi. *Journal on Information System*, 1(1), 2-10.
- [9] Mochamad Rendy Riskianto Widodo, M. R. (2016). Sistem Informasi dan Pengolahan Data Kursus Mobil Berbasis Web Dengan Sms Gateway di Armada Pasuruan. *JIMP - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 1(3), 1-20.
- [10] Nugroho, I. (2011). *Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Dengan php dan sql*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- [11] Prihandoyo, M. T. (2018). Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 03(01), 1-4.
- [12] Saraswati, N. W., & dkk. (2015). Sistem Ujian Online Berbasis Website. *Jurnal S@CIES*, 6(1), 2-9.
- [13] Sari, P. K. (2018). *Aplikasi Pengolahan Data Laporan Pengiriman dan Pengembalian Pada CV Prima Expresindo*. Palembang: Politeknik Negeri Sriwijaya.
- [14] Supono, & Pratama, V. (2016). *Pemrograman WEB dengan menggunakan PHP dan framework codeigniter*. Yogyakarta: Yogyakarta.